

# Erstellung eines Regalbretts

Ordner:

06-Regal

Dateiname:

Regal\_L1.gh

- Schreiben Sie Ihren Vornamen in die Datei-Properties
- Speichern Sie regelmäßig Backup-Kopien

Erstellen Sie ein Regalbrett und ermöglichen Sie realistische Maße und Brettstärken.

Ordner:

06-Regal

Dateiname:

Regal\_L2.gh

- Speichern Sie regelmäßig Backup-Kopien

Ordnen Sie Regalbretter vertikal und diese Spalten danach auch horizontal an!

Ermöglichen Sie in beiden Richtungen unterschiedliche Anzahlen.

## Stützbretter des Regals

Ordner:

06-Regal

Dateiname:

Regal\_L3.gh

- Speichern Sie regelmäßig Backup-Kopien

Um Regalbretter in der Höhe zu halten, sind Stützbretter erforderlich. Erstellen Sie durchgehende Stützen, die sich in ihrer Höhe anpassen. Ermöglichen Sie die Vervielfältigung dieser Stützen passend zu den angeordneten Regalbrettern.

## Positionierung von Skulpturen im Regal

Ordner:

06-Regal

Dateiname:

Regal\_L4.gh

- Speichern Sie regelmäßig Backup-Kopien

Erstellen Sie am Koordinatenursprung einen Quader als Basis-Version für alle Skulpturen.  
Erstellen Sie damit vier Grundkörper der Skulpturen und positionieren Sie diese im Regal.

Ordner:

06-Regal

Dateiname:

Regal\_L5.gh

- Speichern Sie regelmäßig Backup-Kopien

Entwerfen Sie auf Grundlage der vorbereiteten Grundkörper vier verschiedene Skulpturen.

Ordner:

06-Regal

Dateiname:

Regal\_L6.gh

- Speichern Sie regelmäßig Backup-Kopien

Entwickeln Sie aufwändigere Varianten für Ihre vier Skulpturen durch Modifikation des Basis-Körpers.

## Regale für eine Mensa

Ordner: **06**-Regal

Dateiname:

Regal\_L**7**.gh

Ordner: **07**-Mensa

Dateinamen:

Regal-**01**.3dm

Regal-**02**.3dm

Regal-**03**.3dm

Backen Sie drei verschiedene Varianten Ihres Regals.

Verwenden Sie pro Regal mindestens zwei Farben.

Diese Regale werden später als Raumteiler in einer Mensa eingesetzt.

Lektion 8

keine Transferaufgabe

keine Transferaufgabe

Ordner: **07-Mensa**

Dateiname:

Tisch\_L**9**.gh

- Schreiben Sie Ihren Vornamen in die Datei-Properties

Ordner: **07-Mensa**

Dateinamen:

Tisch-**01**.3dm

Tisch-**02**.3dm

Tisch-**03**.3dm

Tisch-**04**.3dm

Erstellen Sie einen Tisch für eine Mensa!

Ermöglichen Sie 4 Varianten für den Tisch, damit zwei bis acht Personen daran Platz nehmen können.

Backen Sie die vier verschiedenen Varianten Ihres Tisches.

# Stühle für eine Mensa

Ordner: **07-Mensa**

Dateiname:

Stuhl\_L**10**.gh

- Schreiben Sie Ihren Vornamen in die Datei-Properties

Ordner: **07-Mensa**

Dateinamen:

Stuhl-**01**.3dm

Stuhl-**02**.3dm

Stuhl-**03**.3dm

Erstellen Sie einen Stuhl für die Mensa!

Ermöglichen Sie 3 Varianten für den Stuhl.

Backen Sie die drei verschiedenen Varianten Ihres Stuhles.

Ordner: **07-Mensa**

Dateiname:

Tische\_L**11**.gh

- Schreiben Sie Ihren Vornamen in die Datei-Properties

Erstellen Sie mit Grasshopper verschiedenen Tischgruppen mit der jeweils passenden Anzahl von Stühlen. Verwenden Sie Ihre drei verschiedenen Stühle.

## Möbelierung Ihrer Mensa

Ordner: **07-Mensa**

Dateiname:

MM\_L**12**.gh

oder

Mensa-DS**6**.gh

Nutzen Sie Grasshopper, um mit Ihren verschiedenen Tischgruppen und Regalen verschiedene Varianten zur Möblierung Ihrer Mensa zu ermöglichen.

Tipp: Backen Sie vorbereitend nur den Boden der Mensa.

Ordner: **07-Mensa**

Dateinamen:

Mensa.3dm

Mensa-**01**.png

Mensa-**02**.png

Mensa-**03**.png

Backen Sie Ihre Mensa  
sowie Ihre Möblierung.  
Rendern Sie  
drei aussagekräftige Perspektiven  
auf vertikalen Bildebenen.